Ausschreibung zur Gaumeisterschaft Bogen – Feld 2018

des Sportschützengaues Schrobenhausen

Veranstalter: Sportschützengau Schrobenhausen

Ausrichter: FSG Schrobenhausen

Austragungsort: Schießgelände der FSG Schrobenhausen,

Mahlberg 2, 86529 Schrobenhausen

Termin: Sonntag, 22.04.2018

Zeitlicher Ablauf: 09:30 Uhr Begrüßung und Einschießen

10:00 Uhr Wettkampfbeginn

Meldeschluss: 20.04.2018 (Eingang der Meldung)

Austragungsmodus: Je eine Runde (12 Scheiben) auf bekannte und unbe-

kannte Entfernungen

Wettbewerb: Einzelwettbewerb für Blankbogen nach Regel 6.40 der

SpO des DSB. Es gelten die Bedingungen der neuesten Fassung der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Begingen gestellte von der Sie gelten die Bedingungen der neuesten Fassung der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der SpO des DSB, sowie die Ausschreibung der Bedingungen der Bedi

Bezirksmeisterschaft 2018 in übertragenem Sinn.

Teilnahmeberechtigung: Startrecht laut BSSB.

Alle Mitglieder des Sportschützengaues Schrobenhausen, die die Vereinsmeisterschaft geschossen haben und bis

zum Meldeschluss gemeldet wurden.

Bei der Meldung bitte die Jahrgangstabelle beachten, Schützenpassnummer und Geburtsjahr angeben

Der Schützenausweis oder ein Ersatzdokument ist am Wettkampftag zur Überprüfung der Startberechtigung vorzuzeigen.

Änderungen der Ausschreibung bleiben dem Veranstalter vorbehalten.

Meldungen an:

Gausportleiter Joachim Franke, **Fax-Nr.: 08252 / 9073272** oder **gsl-franke@schuetzengau-schrobenhausen.de**

Schrobenhausen, 09.04.2018 Alle ins Gold / Viele Sechser

Joachim Franke Gausportleiter